

Cinco Villas | A través de preguntas, este libro invita a hacer un recorrido para conocer la zona. Si las respuestas a las preguntas que se plantean son correctas, cada punto acerca al jugador hasta el “objeto diabólico”

Jugando a conocer la comarca cincovillesa

El objeto diabólico de las Cinco Villas” no se trata de ningún artefacto maléfico encontrado en la comarca, sino de un nuevo libro que invita al lector a recorrer y conocer jugando los municipios que forman las Cinco Villas.

Se trata de un libro-guía-juego que en 150 páginas plantea la búsqueda de un “objeto diabólico” que sirve para ver el más allá y que, tras ser encontrado por un monje francés llamado Giraldo en una mezquita abandonada de El Frago, a comienzos del siglo XII, con el paso de los siglos ha quedado oculto en algún lugar de nuestra comarca.

El lector tiene que recorrer el territorio de las Cinco Villas bus-

cando las pistas que le lleven a encontrarlo.

Este es el planteamiento inicial y ficticio que marcan sus autores, Eduardo Muñoz y Elena Piedrafita, dos profesores que han buscado crear una obra didáctica, similar a un juego de rol, para jugadores de todas las edades.

Está pensado para alumnos de Secundaria, para que se acerquen a la historia de las Cinco Villas de una manera activa, y para personas adultas. Eduardo Muñoz, profesor de Educación Física, afirma que “se trata de un libro especial que trata la historia de las Cinco



Portada del libro. A. S.

Villas de forma diferente. La idea es que todos puedan conocer la comarca”.

El objetivo que se han marcado es que se disfrute conociendo la comarca de una forma divertida y especial. Muñoz explicó que “está demostrado por los psicólogos que solo un 20% de lo que escuchamos se memoriza, frente al 80% de lo que se hace. Esa es la idea básica, que la persona busque y se apropie de su entorno”.

El texto hace un recorrido por 12 municipios de las Cinco Villas, sembrado de 56 preguntas. Estas

cuestiones son fáciles de contestar si viajamos hasta el lugar, aunque difíciles si pretendemos encontrar las respuestas en otras guías o manuales. El libro ofrece tres respuestas diferentes con tres coordenadas. Si las respuestas son correctas, cada punto acercará al “objeto diabólico”.

El libro ha sido editado por la Asociación para el Desarrollo y Fomento de las Cinco Villas (Adefo). Además de ser una iniciativa didáctica perfecta para que los alumnos conozcan sobre el terreno la historia y tradiciones del territorio, se trata de un nuevo atractivo para los turistas que, cada vez en mayor número, se acercan a conocer la zona.

ANTONIO SANTOS